

ASOCIACIÓN LB  
SECCIÓN DE CLASH ROYALE

NORMATIVA



## 1. Introducción

La **Liga Bandida** es una competición organizada por **Asociación LB**. Todas las competiciones de **Asociación LB** se realizarán a través de la página web: <http://ligabandida.com/>

Aquí les dejamos nuestras redes sociales para más información:

**@BandidaLiga** en twitter.

**ligabandida** en instagram.

<https://www.youtube.com/channel/UCi7KTKCpdYgmQ9GGHp0t9qA>  
en youtube.

## 2. Formato Liga Bandida

El formato de ambas ligas será de un partido al mejor de 3 sets. **Especificaciones:**

1. Los sets **1 y 3** serán **3c3**, en los cuales habrá que rotar obligatoriamente a 1 jugador de los 3 del set anterior(pueden ser más de 1).

**Ejemplo:**

**Set 1:**

-Juan -Antonio -Pepe

**Set 2:**

-Antonio & DuendeMaster

-NoobKiller & DarkPlayer

-ElBoss &

NoobKiller **Set 3:**

-ElBoss -DuendeMaster -Pepe

2. En el set **2c2** también será obligatorio rotar a 1 jugador como mínimo cada vez que se tenga que jugar. Además, cada jugador solo podrá disputar 2 de las 3 partidas de set como máximo.

### **SET 1: REY DE LA PISTA**

El jugador que gana la partida es el que sigue jugando. Este set finaliza cuando uno de los dos equipos haya perdido a todos sus participantes.

#### **Especificaciones:**

1. Vida extra

Una vez un equipo haya perdido sus 3 jugadores, tendrá 1 minuto y podrá hacer un ban global y elegir un jugador de esos 3 (que hayan jugado previamente y no haya sido eliminado por el otro equipo) que **reviva** y vuelva a tener la oportunidad de enfrentarse al equipo contrario.

### **SET 2: 2c2**

Serán 3 enfrentamientos, en los que cada pareja tendrá 1 minuto para hacer un ban global y luego jugar su partida (en caso de ser la primera pareja, deberá tener el ban ya pensado). Cada pareja jugará un Bo1.

### **SET 3: PICKS & BANS**

Cada jugador tendrá 1 minuto para elegir una carta que deberá llevar el rival en su mazo y una carta baneada (ban individual) (cada jugador jugará un Bo1).

## **3. Normas Generales**

1. El tiempo para pasar roster entre sets será de 2 minutos (el cual siempre deberá ser mandado al administrador del partido). Además, en el caso de ser para jugar el set **3**, el jugador que vaya en primer lugar, tendrá que tener su **Pick & Ban** decidido, sino, no tendrá opción a elegir nada de forma posterior.

Todo esto se hace para que el partido se agilice, por tal de no hacer demorar a los espectadores tanto tiempo.

2. El **BM** durante la partida está permitido.

3. ADVERTENCIA: El administrador del partido tendrá la obligación de esperar, hasta un máximo de 10 minutos después de la hora acordada, a los jugadores de los 2 equipos, siendo así el plazo para que todos entren.

CUALQUIERA que entre después NO será aceptado.

4. El tiempo de espera entre partida y partida es de 2 minutos como máximo, sino, se le dará el punto al otro equipo.
5. En caso de empate en partida ganará el jugador que haya hecho más daño al rival en una de las 3 torres.
6. En caso de empate a puntos en tabla, el ganador se hará por diferencia de sets ganados durante la temporada, si el empate persiste aún así, se mirarán los partidos jugados entre ambos equipos (enfrentamientos directos)

## 4. Liga Bandida Alpha

La Liga Bandida Alpha será una competición formada por 8 equipos que se jugará a **IDA Y VUELTA**, haciendo así un total de 14 partidos en los cuales un equipo obtendrá 3 puntos si gana y 0 si pierde. Se jugará 1 jornada por semana. Todos los equipos jugarán el mismo día, que será asignado por la organización ya que todos los partidos serán retransmitidos en directo el canal de youtube mencionado en el apartado **Introducción**.

El transcurso de la liga se hará mediante la aplicación llamada **Discord**, en la cual deberá haber **1 capitán y el co-capitán** responsables de todos los equipos que participan.

En este servidor se pondrá la clasificación y los horarios semanales, junto con toda la información necesaria.

Además habrá canales disponibles para poder preguntar todas las dudas que puedan surgir a lo largo de la competición ya que el objetivo de la orga-

nización es que los participantes tengan una asistencia personalizada en todo momento.

## 5. Clasificatorio Beta

El clasificatorio consta de 24 equipos divididos en 6 grupos de 4 de los cuales solamente pasará el primero de cada grupo y los dos 2 mejores segundos(se mirará por puntos, después la diferencia de sets, y en caso de que hubiera empate en todas esas circunstancias, se miraría la diferencia de coronas, así que, se ruega que tengan las coronas a mano por si un caso).

El formato será a **ida y vuelta**, donde los partidos serán un 3c3 en el que cada jugador hará un **Bo5** con ban global cada vez que uno de los dos jugadores pierda, siendo así un máximo de 2 bans por parte de cada participante.

## 6. Liga Bandida Beta

La **Liga Bandida Beta** es una competición formada por 12 equipos cuyo formato de partidos está explicado más arriba, coincidiendo con la división **ALPHA**. Se hará 1 jornada por semana y los partidos se jugarán de lunes a miércoles, dando lugar así a 2 partidos por día a las **20 y 22**.

Los clanes para los encuentros los proporcionarán la organización de tal manera que cada árbitro oficial de la liga tendrá el control de su estadio y los partidos se asignarán en función de la persona que vaya a llevar el partido.

## 7. Ascensos y Descensos

Los 2 equipos que ocupen los dos últimos lugares de la división **Alpha** al final de temporada descenderán a la división **Beta**.

El primer clasificado de la fase regular de la **Liga Bandida Beta** obtendrá el ascenso directo a la división **Alpha**, mientras que los equipos del 2 al 5 en fase regular, jugarán un bracket para ver quien consigue la otra plaza.

Los enfrentamientos iniciales serán **2 vs 5 / 3 vs 4**.

Los 4 últimos clasificados de la Beta, serán expulsados de la liga.

## 8. FAQs

### 1. ¿Cuántos jugadores podrá tener cada equipo?

El número máximo de jugadores que podrá tener inscritos un equipo será 10.

### 2. ¿Se permiten cambios en la alineación dada al inicio de la competición?

Sí. En la división **Alpha** habrá 5 cambios disponibles durante toda la liga, mientras que en **Beta** 4. Los equipos que pasen a la zona de ascenso, tendrán un cambio extra para esa fase.

### 3. ¿Cuántos jugadores se podrán llevar por partido?

Como máximo 1h antes de empezar el partido, ambos equipos deberán pasar un roster de 3 jugadores (titulares) y un máximo de 3 suplentes, que podrán ser rotados al inicio de cada set.

### 4. ¿Qué sanción tiene que un jugador no use su cuenta?

En el caso en el que la organización descubra fraude, el equipo de dicho jugador será expulsado de la competición.

### 5. ¿Puede un jugador jugar con 2 equipos?

No. La sanción en caso de que suceda esto será la pérdida de esa jornada y una sanción de 2 partidos para el club(en caso de ser durante el clasificatorio, el equipo será expulsado).

## 9. Premios

### 9.1. Alpha

Los premios serán repartidos la siguiente manera:

1. 80 para el **PRIMER** clasificado.

2. 30 para el **SEGUNDO** clasificado.

3. 10 para el **TERCER** clasificado .

## **9.2. Beta**

1. 30 para el **PRIMER** clasificado.

2. 10 para el **SEGUNDO** clasificado.

3. 10 para el ganador del bracket de ascenso.